O que é Git e para que serve

Criado pelo engenheiro de software Linus Torvalds, conhecido por ter desenvolvido, também, o núcleo Linux, o GIT é um Sistema de Controle de Versões Distribuído — ou DVCS.

Estes sistemas de controle possuem a função de registrar quaisquer alterações feitas em cima de um código, armazenando essas informações e permitindo que, caso seja necessário, um(a) programador(a) possa regredir a versões anteriores de uma aplicação de modo simples e rápido.

Este tipo de sistema também simplifica muito o processo de compartilhamento de um projeto com um time, por exemplo, ou com outros programadores.

Ele permite **ver o código de outras pessoas colaboradores, as diferenças que foram adicionadas ou removidas e mantém o histórico deles**, ou seja, você pode voltar para qualquer versão anterior que estava funcionando, por exemplo.

O que é GitHub e para que serve

O **GitHub**, tão famoso entre a comunidade de programadores de todo o mundo, é uma espécie de rede social voltada a profissionais de TI cuja tecnologia que o sustenta é o GIT.

Em outras palavras, GitHub é uma plataforma totalmente online onde você pode criar repositórios e hospedar neles seus projetos, colaborar com softwares open source, seguir outros programadores e interagir com códigos de terceiros.

O GitHub armazena todos estes dados em uma nuvem e você pode acessá-los de onde estiver: basta logar-se no site em qualquer navegador.

Diferença entre Git e GitHub

O GitHub serve, fundamentalmente, para facilitar o controle de versões de um software ou aplicação.

As diferenças entre ele e o GIT estão nas interações proporcionadas pelo GitHub: funcionando de modo semelhante a uma rede social, o GitHub é hoje um dos maiores pontos de encontro virtuais entre programadores de todo o mundo.

Ele é, também, o maior repositório de softwares de código aberto de toda a internet, tendo, inclusive, como um de seus maiores colaboradores quando o assunto é open source a gigante Microsoft.

**COMANDO QUE LÊ DE 1 ATÉ 50**

import java.util.Scanner;

class HelloWorld {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hello, World!");

Scanner sc=new Scanner(System.in);

for(int i=0; i<=50;i++){System.out.println(i);}

}

}